



YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

PROGRAMACIÓN
MÓVIL
COMUNICACIÓN

CONTACTO



0991592109



El Guabo, El Oro,
Ecuador



2010guabo@gmail.com



[https://ec.linkedin.com/i
n/yjot-dev](https://ec.linkedin.com/in/yjot-dev)

EDUCACIÓN

Ingeniero de sistemas
UTMACH | 2015 – 2021

Magister en educación
mención gestión del
aprendizaje mediado por TIC
UTPL | 2023 – 2024

PERFIL

Desarrollador Android con sólidas competencias en comunicación efectiva, colaboración en equipo, toma de decisiones estratégicas y aprendizaje autónomo. Enfocado en aportar soluciones innovadoras y de calidad en el desarrollo de aplicaciones móviles.

EXPERIENCIA LABORAL

Programador Android	Independiente (Del 22 de mayo del 2021 al presente)
Censista y redactor de informes	INEC (Del 3 de noviembre del 2022 al 4 de enero del 2023)
Investigador y redactor sobre Inteligencia artificial y Ciencia de datos	Grupo de investigación en la FIC de la UTMACH (Del 1 de noviembre del 2019 al 31 de enero del 2020)

CERTIFICADOS ACADÉMICOS

BIG school	Curso de Iniciación al Desarrollo con IA (del 30 de septiembre al 2 de octubre del 2025) Ciclo de conferencias de Ingeniería de sistemas y tecnologías de la información (del 07 al 09 de octubre del 2020) Marketing Digital Facebook y WhatsApp Business (11 de enero del 2019) Ciclo de conferencias de Ingeniería de sistemas y tecnologías de la información (del 22 al 24 de agosto del 2018) Curso de informática (18 de abril del 2006)
Universidad Técnica De Machala	
GEG Corporation	
Universidad Técnica De Machala	
Gobierno Provincial Autónomo de El Oro	

HABILIDADES



Proactividad



Comunicación



Adaptabilidad



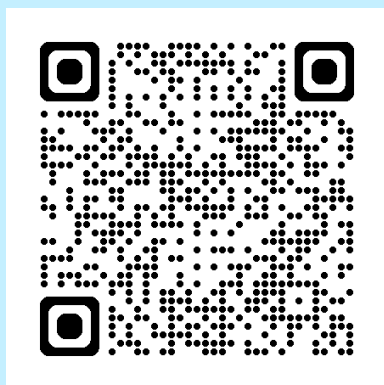
Capacidad Resolutiva

PROGRAMAS TÉCNICOS

Android Studios, Visual
Studios Code, MySQL
Workbench, Lucidchart y
GitHub

MI SITIO WEB

Has clic [aquí](#) o escanea el
código QR:



LOGROS ACADÉMICOS

Universidad Técnica De
Machala

Mención de honor por
obtener el 3er lugar en
concurso de
Programación Básica
**(18 de septiembre del
2017)**

Universidad Técnica De
Machala

Mención de honor por
obtener el 3er lugar en
concurso de
Programación Básica
**(22 de diciembre del
2016)**



REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

Facultad De Ingeniería Civil

Confiere el Título de:

INGENIERO DE SISTEMAS

A:

ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER

Por haber cumplido los requisitos legales, estatutarios y reglamentarios; por tanto, se le reconocerán los derechos y guardarán las consideraciones que le corresponden a su formación de TERCER NIVEL; modalidad de estudio PRESENCIAL

Machala, 14 de abril de 2022

Ing. Freddy Leonardo Espinoza Urgiles, MSc.

DECANO



Ing. Cesar Javier Quezada Abad, PhD

RECTOR



REFRENDADO N° 59331

Machala, 17 de mayo de 2022



Nº 016835

Abg. Angel Lenin Erazo Berruco,

SECRETARIO ABOGADO



Abg. Gerardo Gabriel Fernandez Valdivia,

SECRETARIO GENERAL





LA REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY
LA UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA,
A TRAVÉS DEL PROGRAMA DE MAESTRIA EN EDUCACION

Hacen notorio que:

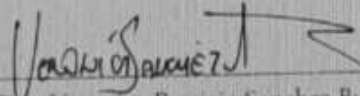
YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

ha cumplido con los requisitos exigidos por la Ley de Educación Superior, el Estatuto y la reglamentación universitaria, y que, en virtud de la aprobación que obtuvo y de la promesa legal que prestó, se le confiere el título de:

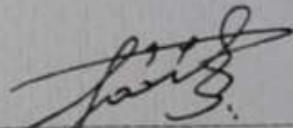
**MAGISTER EN EDUCACION, MENCIÓN EN GESTION DEL
APRENDIZAJE MEDIADO POR TIC**

que le habilita para ejercer las funciones inherentes a la profesión.

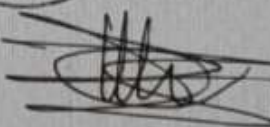
Dado, firmado y sellado por la Directora de Programa, el Secretario General y el Rector de la Universidad, en Loja, a los cinco días del mes de abril del año 2024.


Dra. Verónica Patricia Sánchez Buzico
DIRECTORA DE PROGRAMA




Dr. Gabriel Ulpiano García Torres
SECRETARIO GENERAL




Dr. Santiago Acosta Aide
RECTOR



RECTORADO DE LA UNIVERSIDAD
Refrendado



Acta N°: 20240023

Loja, 5 de abril de 2024



LOGROS ACADÉMICOS



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL —

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A: **YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO**

Por haber obtenido el **TERCER LUGAR** en el Concurso de **Programación Básica**,
organizado con motivo de los 44 años de Unidad Académica de Ingeniería Civil.

Machala, 18 de septiembre de 2017



Ing. Magno Armijos Molina, Mgs.
DECANO UAIC



Ing. Freddy Espinoza Urgilés, Mgs.
SUBDECANO UAIC



Ab. Lenín Erazo Bermeo, Mg.Sc.
SECRETARIO - ABOGADO



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. No. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A: YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber obtenido el **Tercer Lugar** en el Concurso de Programación Básica de la Carrera de Ingeniería de Sistemas - Unidad Académica de Ingeniería Civil en el año 2016-2017.

Machala, 22 de diciembre de 2016

Ing. Cesar Quezada Abad, MBA.
RECTOR UTMACH

Ing. Civ. Magno Armijos Molina, Mg.
DECANO UAIC

Ing. Freddy Espinoza, Mg.
SUBDECANO UAIC

Abg. Lenin Erazo Barredo, Mg.
SECRETARIO ABOGADO UAIC



CERTIFICADOS
ACADÉMICOS

Curso de Iniciación al Desarrollo con IA

otorgado a:

Yasser Javier Ortiz Trujillo

Certificado de asistencia a las jornadas formativas
“DESARROLLO CON IA” de BIG school



Duración: **6 horas**

Fecha: **04/10/2025**



Romuald Fons
CEO de BIG school



Brais Moure
Director del Máster
en Desarrollo con IA



Semana de la ciencia



PreCongreso

Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información

Certifica a:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber participado en calidad de **ASISTENTE** en el ciclo de conferencias organizado en el marco de la Semana de la Ciencia, con una duración de 24 horas, del 7 al 9 de octubre de 2020.

Machala, 9 de octubre de 2020

César Guezada Abad
Rector UTMACH



Amarilis Borja Herrera
Vicerrectora Académica



Luis Brito Gaona
Director de Investigación





Certified Agency



CERTIFICADO

Otorgado a:

YASSER JAVIER ORTÍZ TRUJILLO

Como testimonio de su participación activa en calidad de **ASISTENTE** a la conferencia:

“Marketing Digital Facebook y WhatsApp Business”

Superando los objetivos trazados satisfactoriamente, es todo cuanto certificamos en honor a la verdad para fines que convengan al interesado.

EMITIDO EL 11 DE ENERO DEL 2019



Duración:
4 sesiones / 2 conferencias
Carga:
40 horas académicas
País:
Ecuador
Vigencia:
Indefinida



PROGRAMA DE PARTNERS - EDUCACIÓN LATINA



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— CENTRO DE INVESTIGACIÓN —

Otorga el presente

CERTIFICADO

A: YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber **ASISTIDO** al Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información, realizado del 22 al 24 de agosto de 2018.

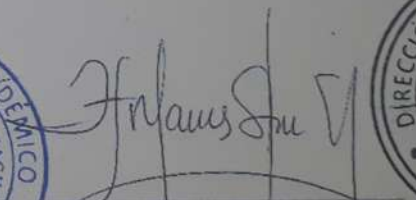
Machala, 24 de agosto de 2018


Ing. César Quezada Abad, PhD.
RECTOR UTMACH




Ing. Amárilis Borja Herrera, PhD.
VICERRECTORA ACADÉMICA




Tomás Fontaines Ruiz, PhD.
DIRECTOR DE INVESTIGACIÓN





GOBIERNO PROVINCIAL AUTÓNOMO
DE EL ORO

PATRONATO DE ACCIÓN
SOCIAL

Confiere el presente:

Certificado

A **YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO**

Por su asistencia y aprobación al CURSO DE INFORMATICA, dictado en el Aula Móvil con una duración de **20 horas**

Guabo 18 Abril 2006

Ing. Agr. Montgómery Sánchez Reyes
PREFECTO PROVINCIAL DE EL ORO



Gloria Ordóñez de Sánchez
PRESIDENTA
PATRONATO DE ACCIÓN SOCIAL
H. CONSEJO PROVINCIAL DE EL ORO

Sra. Gloria Ordóñez de Sánchez
PRESIDENTA DEL PATRONATO DE ACCIÓN SOCIAL



Ing. Evt. Chamaiddn Guevara
COORDINADOR

EXPERIENCIA LABORAL

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

Accident Reporter master

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.accidentreporter
 - application
 - composable
 - mvvm
 - navigation
 - theme
 - domain
 - entity
 - port
 - usecase
 - utils
 - infrastructure
 - adapter
 - di
 - repositories
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.accidentreporter (android)
 - com.yjotdev.accidentreporter (test)
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

AppViewModel.kt

```
1 package com.yjotdev.accidentreporter.a
2
3 > import ...
4
24
25 @HiltViewModel
26 class AppViewModel @Inject constructor(
27     private val selectReportUseCase: SelectReportUseCase,
28     private val insertReportUseCase: InsertReportUseCase,
29     private val updateReportUseCase: UpdateReportUseCase,
30     private val deleteReportUseCase: DeleteReportUseCase,
31     private val createTokenUseCase: CreateTokenUseCase,
32     private val getTokenUseCase: GetTokenUseCase
33 ): ViewModel() {
34
35     private val _uiState = MutableStateFlow(AppModel())
36     val uiState: StateFlow<AppModel> = _uiState.asStateFlow()
37
38     override fun onCleared() {
39         super.onCleared()
40         resetViewModel()
```

Running Devices

9:46 p.m. Mapa

App Reporte de Incidentes

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

Emprendimiento Primaria Version control

samsung SM-A217M app

Running Devices

Android

- api_client
- api_interface
- data
- ui
 - model
 - EmailModel
 - Exercise1Model
 - Exercise2Model
 - Exercise3Model
 - ProgressModel
 - ProjectModel
 - StoryModel
 - UserModel
 - theme
 - view
 - utils
 - LevelView.kt
 - LoginView.kt
 - MenuView.kt
 - NavigationView.kt
 - OpinionView.kt
 - ProjectListView.kt
 - RecoverKeyView.kt
 - RegisterView.kt
 - UnitsView.kt
 - UserInfoView.kt
 - viewmodel
 - ProgressViewModel

```
45 if(level == "0") {
38 fun UnitsView(
50 ) {
101 contentScale = ContentScale.Fit
102 )
103 }
104 }else{
105 when(level){
106 "1.1" -> LevelView(
107 modifier = Modifier.fillMaxSize(),
108 progressVm = progressVm,
109 exercise1 = Exercise1.data[0],
110 exercise2 = Exercise2.data[0],
111 exercise3 = Exercise3.data[0],
112 numLevel = 1,
113 totalLevels = totalLevels,
114 onCallback = { level = "0" }
115 )
116 "1.2" -> LevelView(
117 modifier = Modifier.fillMaxSize(),
118 progressVm = progressVm,
```

19:14

Elige verdadero o falso
El ingreso es la cantidad de bienes obtenidos por el precio de venta de un producto o servicio.

Verdadero Falso

Continuar

EmprendimientoPrimaria > app > src > main > java > com > yjotdev > empprimaria > ui > view > UnitsView.kt > UnitsView

45:23 CRLF UTF-8 4 spaces

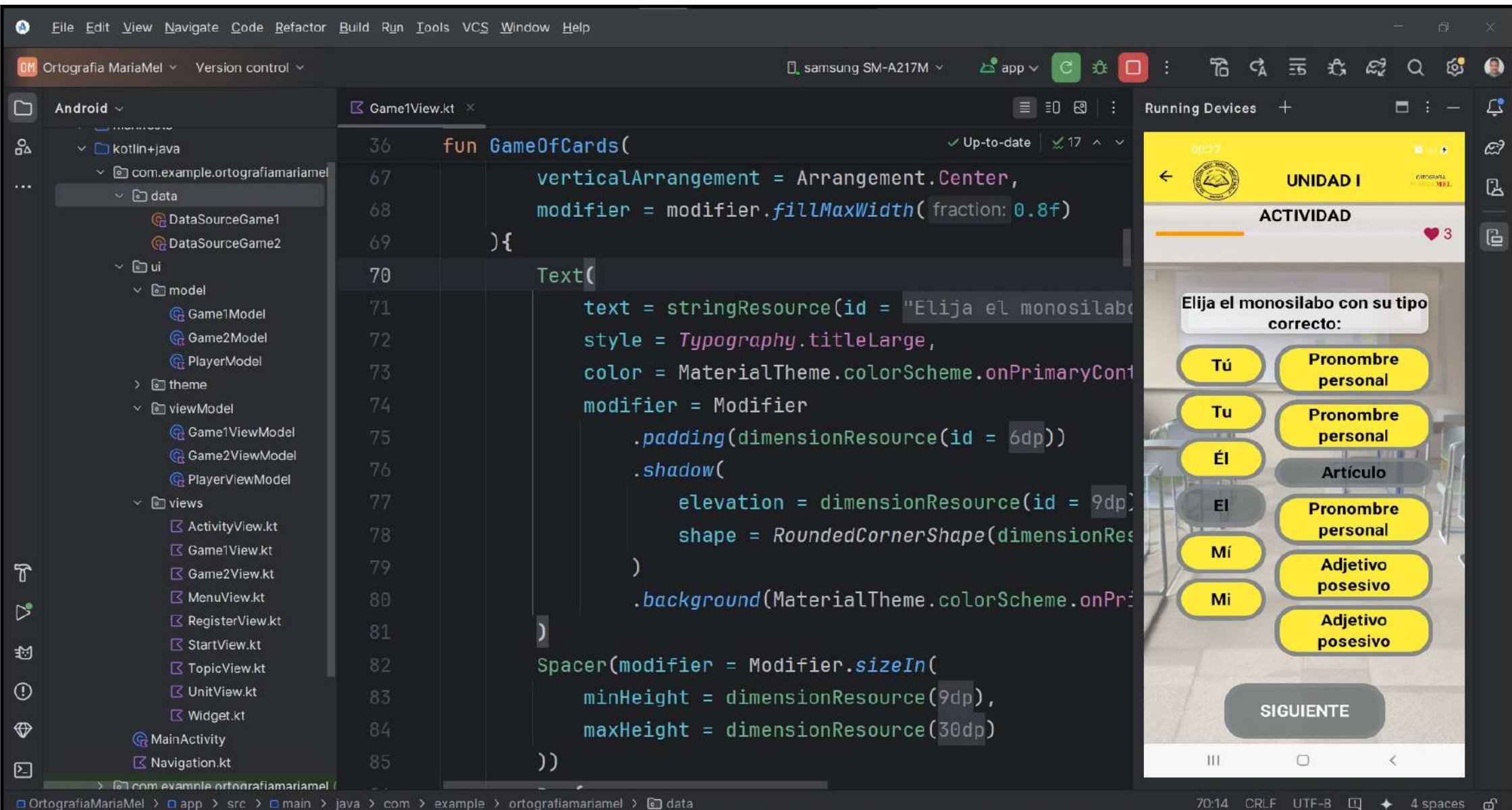
App Educativa de Emprendimiento

Android Studio interface showing the development of a music player app. The main editor displays the `PlayerMusicViewModel.kt` file, which implements a `ViewModel` for managing music playback state and service.

```
23 class PlayerMusicViewModel: ViewModel(){
141     fun setUiAutoDurationValue(){
142         viewModelScope.launch(Dispatchers.IO) {
145             withContext(Dispatchers.Main) {
147                 // ...
148                 currentState.copy(uiCurrentDurati
149             }
150         }
151     }
152 }
153
154 /** Inicia servicio de notificación de la reproducción
155 fun startServiceMusicPlayer(applicationContext: Conte
156     val index = uiState.value.uiCurrentMusicListIndex
157     val list = uiState.value.uiMusicList[index]
158     val intent = Intent(applicationContext, MusicServ
159         putExtra(name: "musicName", list.musicName)
160         putExtra(name: "artistName", list.artistName)
161     }
162     ContextCompat.startForegroundService(applicationC
```

The interface also shows the project structure on the left, including packages like `com.yjotdev.playermusic` and `ui`. The right sidebar displays the "Running Devices" window, showing a preview of the music player app running on a Samsung SM-A217M device. The preview includes a play button, a list of songs (Bad Wolves, Legends Never Die), and a progress bar.

App Reproductor de Música



App Educativa de Ortografía

login - UserInterface.kt [login.app.main]

login > app > src > main > java > com > example > login > interfaces

Android > app > manifests > java > com.example.login > client_api > interfaces

```
1 package com.example.login.interfaces
2
3 import ...
4
5
6
7 interface UserInterface {
8     @POST("find_user/")
9     suspend fun findUser(@Body user: UserModel): Response<UserModel>
10
11     @GET("find_user_by_email/{email}")
12     suspend fun findUserByEmail(@Path("email") email: String): Response<UserModel>
13
14     @POST("insert_user/")
15     suspend fun insertUser(@Body user: UserModel): Response<Unit>
16
17     @PUT("update_user/{id}")
18     suspend fun updateUser(@Path("id") id: Int, @Body user: UserModel): Response<Unit>
19
20     @DELETE("delete_user/{id}")
21     suspend fun deleteUser(@Path("id") id: Int): Response<Unit>
22 }
```

Emulator: Nexus 5X API 33

GESTION DE USUARIO

yasser

2010guabo@gmail.com

EDITAR USUARIO

ELIMINAR USUARIO

App Login de usuario con API y BD

Version Control Profiler Logcat App Quality Insights Build TODO Problems Terminal Services App Inspection

Launch succeeded (a minute ago)

22:2 CRLF UTF-8 4 spaces

FileEditViewNavigateCodeRefactorBuildRunToolsVCSWindowHelp

CalculadorDeMateriales - PisoFragment.kt [CalculadorDeMateriales.app.main]

CalculadorDeMateriales > app > src > main > java > com > example > calculadordemateriales > PisoFragment

app > Nexus 5X API 33

Android

app

manifests

java

com.example.calculadordemateriales

MainActivity

ParedFragment

PisoFragment

com.example.calculadordemateriales (android)

com.example.calculadordemateriales (test)

java (generated)

res

res (generated)

Gradle Scripts

PisoFragment.kt

```
21 val baldosasPorCaja = binding.editBaldos ✕ 15 ^ v
22 if(m2DeCajaDeBaldosa.isNotEmpty() && m2DeLaHabitacion
23     calcular(m2DeCajaDeBaldosa.toFloat(), m2DeLaHabit
24 }else{
25     Toast.makeText(this.context, text:"EXISTEN CAMPOS
26 }
27 }
28 }
29
30 override fun onCreateView(
31     inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
32     savedInstanceState: Bundle?
33 ): View {
34     binding = FragmentPisoBinding.inflate(layoutInflater)
35     return binding.root
36 }
37
38 private fun calcular(m2DeCajaDeBaldosa: Float, m2DeLaHabitaci
39     val totalCantidadDeCajasDeBaldosa = m2DeLaHabitacion / m2
40     val totalCantidadDeBaldosas = (totalCantidadDeCajasDeBald
41
42     binding.result.text = "SE NECESITAN {totalCantidadDeCajas
43 }
44 }
```

Emulator: Nexus 5X API 33

1:26

CALCULAR NUMERO DE
BALDOSAS PARA EL PISO

M² DE LA CAJA
DE BALDOSA 2.5

M² DE LA
HABITACION 12

BALDOSAS POR
CAJA 4

CALCULAR

SE NECESITAN 5 CAJAS DE
BALDOSAS
EQUIVALENTE A 20 BALDOSAS

TEMA
OSCURO

Version Control

Profiler

Logcat

App Quality Insights

Build

TODO

Problems

Terminal

Services

App Inspection

Layout Inspector

Launch succeeded (2 minutes ago)

44:2 LF UTF-8 4 spaces

App Calculadora de materiales

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help ClasificarPeces - ImageClassifier.kt [ClasificarPeces.app.main]

main > java > com > example > clasificarpeces > ImageClassifier > ClassifierListener > onResults > MainActivity > Pixel 4 API 31

Project

- Android
- app
 - manifests
 - java
 - com.example.clasificarpeces
 - AdapterView
 - CheckActivity
 - ImageClassifier
 - MainActivity
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - ml
 - Gradle Scripts

Resource Manager

Structure

Bookmarks

Build Variants

```
63
64 fun classify(image: Bitmap, rotation: Int) {
65     if (imageClassifier == null) {
66         setupImageClassifier()
67     }
68
69     var inferenceTime = SystemClock.uptimeMillis()
70
71     val imageProcessor =
72         ImageProcessor.Builder()
73         .build()
74
75     val tensorImage = imageProcessor.process(TensorImage.fromBitmap
76
77     val imageProcessingOptions = ImageProcessingOptions.builder()
78         .setOrientation(getOrientationFromRotation(rotation))
79         .build()
80
81     val results = imageClassifier?.classify(tensorImage, imageProce
82     inferenceTime = SystemClock.uptimeMillis() - inferenceTime
83     imageClassifierListener?.onResults(
84         results,
85         inferenceTime
86     )
87 }
88
89 private fun getOrientationFromRotation(rotation: Int) : ImageProc
90     return when (rotation) {
91         Surface.ROTATION_90 -> ImageProcessingOptions.Orientation.BOT
92         ImageProcessingOptions.Orientation.BOTTOM_RIGHT
```

Emulator: Pixel 4 API 31

Analysis



ANALIZAR IMAGEN

guppy --> 98 %

App Clasificador de raza de peces

Version Control TODO Run Problems Build Logcat Profiler App Inspection App Quality Insights Terminal

Launch succeeded (2 minutes ago)

29:6 CRLF UTF-8 2 spaces*

Layout Inspector

Gradle Device Manager Device File Explorer Emulator Notifications

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools VCS Window Help

ZonasTuristicasElGuabo Version control

samsung SM-A217M app

Android

- app
 - manifests
 - AndroidManifest.xml
 - kotlin+java
 - com.example.zonasturisticaelguabo
 - InfoActivity
 - MapsActivity
 - com.tourelguabo (androidTest)
 - com.tourelguabo (test)
 - java (generated)
 - res
 - drawable
 - layout
 - activity_info.xml
 - activity_maps.xml
 - mipmap
 - values
 - xml
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

MapsActivity.kt

```
14 class MapsActivity : AppCompatActivity(), OnMap.  
33  
34 override fun onMapReady(googleMap: GoogleMap) {  
35     mMap = googleMap  
36  
37     // Posicion inicial de camara  
38     val posStart = LatLng(latitude: -3.2099019884381983,  
39     mMap.moveCamera(CameraUpdateFactory.newLatLngZoom(  
40  
41     // Agregar marcas de locacion  
42     val pos1 = LatLng(latitude: -3.2041386029873475, lon  
43     mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos1).tit  
44     val pos2 = LatLng(latitude: -3.105959818945006, longi  
45     mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos2).tit  
46     val pos3 = LatLng(latitude: -3.2535029218247113, lon  
47     mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos3).tit  
48     val pos4 = LatLng(latitude: -3.178280150740988, longi  
49     mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos4).tit  
50     val pos5 = LatLng(latitude: -3.188914657907403, longi  
51     mMap.addMarker(MarkerOptions().position(pos5).tit  
52
```

Running Devices

15:56

Mapa de El Guabo

App Mapa Turístico de El Guabo

Visual Studio Code interface showing the DepreciationCalculator project. The main editor displays the DepreciationCalculator.Depreciacion.cs file with C# code for calculating depreciation based on usage level (Ninguno, Leve, Medio, Grave).

```
23 float valorB = float.Parse(valorB.Text);
24 float valorC, valorDepreciacion, precioPorAnio, porcentaje = 0;
25 switch (NivelDeProblemas.SelectedIndex)
26 {
27     case 0: //Ninguno
28         porcentaje = 1;
29         break;
30     case 1: //Leve
31         porcentaje = 0.75f;
32         break;
33     case 2: //Medio
34         porcentaje = 0.50f;
35         break;
36     case 3: //Grave
37         porcentaje = 0.25f;
38         break;
39 }
40 valorC = (float)Math.Round((decimal)(valorA * porcentaje), 2);
41 precioPorAnio = (valorB * 10);
42 valorC -= precioPorAnio;
43 if (valorC > precioPorAnio)
44 {
45     valorDepreciacion = (float)Math.Round((decimal)((valorA - valorC) / valorB)
46     ResultadoTraducido(valorDepreciacion, valorC);
47 }
48 }
```

The output window shows the app running on a virtual Android device (Pixel 2 Pie 9.0 - API 28). The app displays the calculated depreciation result:

DEPRECIACIÓN

500

5

Leve

ANALIZAR

Si su producto es nuevo cada año disminuirá el precio en \$35, si su producto es usado el precio actual sería de \$325

The bottom status bar indicates: La aplicación Android se está ejecutando (la depuración está deshabilitada en las propiedades del proyecto de Android).

App Calculador de depreciación de un producto

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Detector de suelos

Inicio.xaml.cs

Detector de suelos

```
17
18 0 referencias
19 private async void ElegirImage(object sender, EventArgs e)
20 {
21     try
22     {
23         PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
24         if (status != PermissionStatus.Granted)
25         {
26             _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
27         }
28         await ob.ElegirImage(sender, e);
29         await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
30     } catch (Exception) { }
31 }
32
33 0 referencias
34 private async void TomarFoto(object sender, EventArgs e)
35 {
36     try
37     {
38         PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
39         if (status != PermissionStatus.Granted)
40         {
41             _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
42         }
43         await ob.TomarFoto(sender, e);
44         await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
45     } catch (Exception) { }
46 }
47
```

100 % No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E)

Nombre Valor Tipo

Pila de llamadas

Nombre

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+)

Solución "Detector de suelos" (2 de 2 proyectos)

- Detector de suelos
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
 - Vistas
 - Analisis.xaml
 - Inicio.xaml
 - Inicio.xaml.cs
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- Detector de suelos.Android

¡Identifica el nombre del suelo según su color!

Elige una foto para analizar y clasificar el suelo por su color

ELEGIR UNA IMAGEN

TOMAR UNA FOTO

App Analizador y clasificador de tonalidad del suelo

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Red Car Wash

17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

```
0 referencias
private void BtnVerClave(object sender, EventArgs e)
{
    Clave.IsPassword = false;
    if (verClave)
    {
        Clave.IsPassword = true;
        verClave = false;
    }
    else
    {
        verClave = true;
    }
}

0 referencias
private void BtnIniciarSesion(object sender, EventArgs e)
{
    MetodoIniciarSesion(Correo.Text, Clave.Text);
}

0 referencias
private void BtnRegistrarse(object sender, EventArgs e)
{
    _ = Navigation.PushAsync(new Registrarse());
}
```

100 % No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda:

Nombre	Valor	Tipo
--------	-------	------

App Gestor de lavado de vehiculos

Variables locales Inspección 1

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+):

Solución "Red Car Wash" (2 de 2 proyectos)

- Red Car Wash
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
 - Vista
 - ColorDeVehiculo.xaml
 - InformeMes.xaml
 - Informes.xaml
 - IniciarSesion.xaml
 - IniciarSesion.xaml.cs
 - Inicio.xaml
 - MarcaDeVehiculo.xaml
 - Negocio.xaml
 - Personal.xaml
 - RecuperarClave.xaml
 - Registrarse.xaml
 - RegistroDeEmpleado.xaml
 - RegistroDeTipoLavado.xaml
 - RegistroDeVehiculo.xaml
 - Servicios.xaml
 - TipoDePago.xaml
 - TipoDeVehiculo.xaml
 - UsuarioCliente.xaml
 - UsuarioCliente.xaml.cs
 - UsuarioEmpleado.xaml
 - UsuarioListaEmpleados.xaml
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- Red Car Wash.Android

Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato

Agregar al control de código fuente

Visual Studio Code interface showing the development of an Android application named "ConstitucionDelEcuador".

Code Editor (GUI_Menu.xaml.cs):

```
0 referencias
public void MetodoAcercaDe(object sender, EventArgs e)
{
    VerAnuncio();
    IdTitulo = 1;
    Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
}

0 referencias
public void MetodoContacto(object sender, EventArgs e)
{
    VerAnuncio();
    IdTitulo = 2;
    Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
}

0 referencias
public void MetodoResumen(object sender, EventArgs e)
{
    VerAnuncio();
    IdTitulo = 3;
    Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
}

0 referencias
public void MetodoConstitucion(object sender, EventArgs e)
{
}
```

Mobile Preview: A virtual Android phone displaying a menu with five blue buttons: INICIO, ACERCA DE, CONTACTO, RESUMEN, and LEER CONSTITUCIÓN.

Soluciones Explorer:

- Solución "ConstitucionDelEcuador" (2 de 2 proyectos)
- ConstitucionDelEcuador
 - Dependencies
 - Control
 - Entidad
 - GUI
 - GUI_Constitucion.xaml
 - GUI_Inicio.xaml
 - GUI_Menu.xaml
 - GUI_Menu.xaml.cs
 - GUI_MenuLateral.xaml
 - GUI_Seccion.xaml
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- ConstitucionDelEcuador.Android
 - Connected Services
 - Properties
 - Referencias
 - Assets
 - Resources
 - MainActivity.cs

Variables Locales:

Nombre	Valor	Tipo
App Lector de la constitución del Ecuador		

Errores de enlaces XAML | Variables locales | Inspección 1



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

Calidad, Pertinencia y Calidez

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL

SECCIÓN/CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS - TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.

Coordinador de la Carrera

CERTIFICO:

Que el señor: ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER portador de la Cédula de Identidad N. 0705267268, ha concluido sus Prácticas Pre Profesionales y/o Pasantías de la Carrera de Ingeniería de Sistemas; una vez revisado la documentación según informe archivado con el código: IS-PPP-19-027; estableciendo la tutoría institucional a cargo de la ING. MAZÓN OLIVO BERTHA EUGENIA, MG; en el Grupo de Investigación de la Facultad de Ingeniería Civil de la UTMACH y tutoría académica a cargo del ING. RIVAS ASANZA WILMER BRAULIO, MG.; con quienes el interesado realizó sus prácticas pre profesionales y/o pasantías en el período comprendido entre el 1 de noviembre de 2019 hasta el 31 de enero de 2020, cumpliendo las 240 horas reglamentarias; quedando facultado para que continúe con el trámite correspondiente como requisito para su titulación.

Es todo cuanto puedo certificar.

Machala, febrero 27 de 2020.


ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.

Coordinador de la Carrera.

Email: jmolina@utmachala.edu.ec

JRMR/Carlos Jumbo

