



Yasser Javier
Ortiz Trujillo

PERFIL PROFESIONAL

DESARROLLO DE APPS MÓVILES ANDROID

Desarrollador Android con experiencia en la creación de aplicaciones móviles y adaptación a entornos modernos de desarrollo; he migrado proyectos desde Xamarin hacia Kotlin y Jetpack Compose, aplicando arquitecturas como MVVM y hexagonal para lograr soluciones escalables y mantenibles; me interesa aportar en equipos que valoren la innovación, la calidad del código y el aprendizaje continuo.

CONTACTO

Teléfono: 0991592109

Dirección: El Guabo, El Oro, Ecuador

Email: 2010guabo@gmail.com

LinkedIn: <https://ec.linkedin.com/in/yjot-dev>

Portafolio: <https://yjot-dev.github.io>

EDUCACIÓN

Ingeniero de sistemas

UTMACH

Mayo 2015 - Mayo 2022

Magíster en Educación, mención Gestión del Aprendizaje Mediado por TIC

UTPL

Abril 2023 - Abril 2024

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes y herramientas:

- Kotlin
- Jetpack Compose - XML
- Node.js
- MySQL
- Android Studios
- Visual Studios Code
- MySQL Workbench
- Canva
- GitHub

Arquitecturas y patrones:

- MVVM
- Arquitectura hexagonal (puertos y adaptadores)

Pruebas de software:

- Unit testing
- Instrumentation testing

EXPERIENCIA LABORAL EN PROGRAMACIÓN

Desarrollador Android Nativo

Profesional independiente

Junio 2022 - Actualidad

- Desarrollo de apps móviles nativas con Android usando Kotlin y Jetpack Compose en Android Studios
- Implementación de arquitectura hexagonal, patrón de diseño MVVM y pruebas unitarias/instrumentales
- Integración de servicios con Node.js y gestión de datos con MySQL
- Mantenimiento de versiones y control de cambios con GitHub

Desarrollador Android Híbrido

Profesional independiente

Mayo 2021 - Junio 2022

- Desarrollo de apps móviles híbridas con Xamarin usando C# y XAML en Visual Studio
- Integración de servicios con Node.js y gestión de datos con MySQL
- Mantenimiento de versiones y control de cambios con GitHub

EXPERIENCIA LABORAL EN OTRAS ÁREAS

Censista y redactor de informes

INEC

Noviembre 2022 - Enero 2023

Investigador y redactor sobre inteligencia artificial y ciencia de datos

UTMACH

Noviembre 2019 - Enero 2020

HABILIDADES BLANDAS

- Proactividad
- Comunicación
- Adaptabilidad
- Capacidad resolutive

LOGROS ACADÉMICOS

Mención de honor por obtener el 3er lugar en
concurso de Programación Básica

UTMACH

Septiembre 2017

Mención de honor por obtener el 3er lugar en
concurso de Programación Básica

UTM ACH

Diciembre 2016

CERTIFICADOS ACADÉMICOS

Curso de iniciación al desarrollo con IA

BIG school

Septiembre 2025 - Octubre 2025

Ciclo de conferencias de ingeniería de sistemas y
tecnologías de la información

UTMACH

Octubre 2020

Marketing digital: Facebook y WhatsApp Business

GEG Corporation

Enero 2019

Ciclo de conferencias de ingeniería de sistemas y
tecnologías de la información

UTMACH

Agosto 2018

Curso de informática

GAD Provincial de El Oro

Abril 2006

EDUCACIÓN



REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

Facultad De Ingeniería Civil

Confiere el Título de:

INGENIERO DE SISTEMAS

A:

ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER

Por haber cumplido los requisitos legales, estatutarios y reglamentarios; por tanto, se le reconocerán los derechos y guardarán las consideraciones que le corresponden a su formación de TERCER NIVEL; modalidad de estudio PRESENCIAL

Machala, 14 de abril de 2022

Ing. Freddy Leonardo Espinoza Urgiles, MSc.

DECANO



Ing. Cesar Javier Quezada Abad, PhD.

RECTOR



REFRENDADO N° 59331

Machala, 17 de mayo de 2022



N° 016835

Abg. Angel Lenin Erazo Bernal,

SECRETARIO ABOGADO



Abg. Gerardo Gabriel Fernandez Valdivia,

SECRETARIO GENERAL





LA REPÚBLICA DEL ECUADOR
EN SU NOMBRE Y POR AUTORIDAD DE LA LEY
LA UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA,
A TRAVÉS DEL PROGRAMA DE MAESTRIA EN EDUCACION

Hacen notorio que:

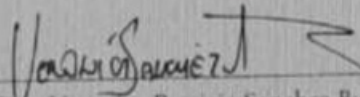
YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

ha cumplido con los requisitos exigidos por la Ley de Educación Superior, el Estatuto y la reglamentación universitaria, y que, en virtud de la aprobación que obtuvo y de la promesa legal que prestó, se le confiere el título de:

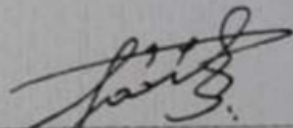
**MAGISTER EN EDUCACION, MENCIÓN EN GESTION DEL
APRENDIZAJE MEDIADO POR TIC**

que le habilita para ejercer las funciones inherentes a la profesión.

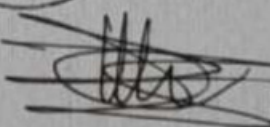
Dado, firmado y sellado por la Directora de Programa, el Secretario General y el Rector de la Universidad, en Loja, a los cinco días del mes de abril del año 2024.


Dra. Veronica Patricia Sanchez Busnaco
DIRECTORA DE PROGRAMA




Dr. Gabriel Ulpiano Garcia Torres
SECRETARIO GENERAL




Dr. Santiago Acosta Aide
RECTOR



RECTORADO DE LA UNIVERSIDAD
Refrendado



Acta N°: 20240023

Loja, 5 de abril de 2024



EXPERIENCIA LABORAL

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

AR Accident Reporter v2-test

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.accidentreporter
 - application
 - components
 - mvvm
 - navigation
 - theme
 - utils
 - domain
 - core
 - entity
 - port
 - usecase
 - infrastructure
 - di
 - network
 - repository
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.accidentreporter (android)
 - com.yjotdev.accidentreporter (debug)
 - com.yjotdev.accidentreporter (test)
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.accidentreporter
2
3 import ...
4
16
17 @AndroidEntryPoint 4 Usages
18 class MainActivity : ComponentActivity() {
19     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
20         super.onCreate(savedInstanceState)
21         // Ajusta la vista a toda la pantalla
22         viewEdgeToEdge()
23         // Configura la IU de la actividad
24         setContent {
25             AccidentReporterTheme {
26                 PermissionView()
27             }
28         }
29     }
30
31 private fun viewEdgeToEdge() { 1 Usage
32     enableEdgeToEdge()
```

Running Devices

App para Reportar Incidentes

Configurar token

Configurar país

28°C Mayorm. nublado

Search

11:08 AM 11-Jan-26



Accident Reporter

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

EP Emprendimiento Primaria v3-test

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.empprimaria
 - application
 - components
 - mvvm
 - navigation
 - theme
 - utils
 - domain
 - core
 - entity
 - port
 - usecase
 - utils
 - infrastructure
 - di
 - network
 - repository
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.empprimaria (androidTest)
 - com.yjotdev.empprimaria (debug)
 - com.yjotdev.empprimaria (test)
 - java (generated)
 - res

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.empprimaria
2
3 import ...
4
16
17 @AndroidEntryPoint 4 Usages
18 class MainActivity : ComponentActivity() {
19     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
20         super.onCreate(savedInstanceState)
21         // Ajusta la vista a toda la pantalla
22         viewEdgeToEdge()
23         // Configura la IU de la actividad
24         setContent {
25             EmprendimientoPrimariaTheme {
26                 PermissionView()
27             }
28         }
29     }
30
31     private fun viewEdgeToEdge() {
32         enableEdgeToEdge()
```

Running Devices

12:07 p. m.

EMP

Nombre de usuario o Correo

El usuario o correo electrónico deben ser correctos.

Contraseña

La contraseña debe tener mínimo 8 caracteres, una letra y un número.

Iniciar Sesión

Registrarse

Recuperar Clave

EmprendimientoPrimaria > app > src > main > java > com > yjotdev > empprimaria > MainActivity

28°C Mayorm. nublado

Search

11:05 AM 11-Jan-26

Emprendimiento Primaria



File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

PM Player Music v5-test

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.playermusic
 - application
 - components
 - mvvm
 - navigation
 - theme
 - utils
 - domain
 - entity
 - port
 - usecase
 - utils
 - infrastructure
 - datasource
 - di
 - repositories
 - service
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.playermusic (android)
 - com.yjotdev.playermusic (debug)
 - com.yjotdev.playermusic (test)
 - java (generated)
 - res

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.playermusic
2
3 import ...
4
5 @AndroidEntryPoint 6 Usages
6 class MainActivity : ComponentActivity() {
7     private lateinit var vmPlayerMusic: PlayerMusic
8
9     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10         super.onCreate(savedInstanceState)
11         // Ajusta la vista a toda la pantalla
12         viewEdgeToEdge()
13         //Inicializo el ViewModel
14         vmPlayerMusic = ViewModelProvider(this).get(PlayerMusic::class.java)
15         //Verifico si se reinició la app
16         val isRestartApp = intent.getBooleanExtra("isRestartApp", false)
17         if (isRestartApp) {
18             vmPlayerMusic = vmPlayerMusic,
19         }
20     }
21 }
```

Running Devices

Artistas

- LIZ Y LOS MELÓDICOS
2 CANCIONES 1 ÁLBUM
- CARLOS VIVES
3 CANCIONES 2 ÁLBUMES
- GRUPO FRONTERA
2 CANCIONES 2 ÁLBUMES
- FRANKIE RUIZ
3 CANCIONES 2 ÁLBUMES
- LUIS MIGUEL
4 CANCIONES 2 ÁLBUMES
- LUIS FONSI, JUAN LUIS GUERRA
1 CANCIÓN 1 ÁLBUM
- RICARDO ARJONA
2 CANCIONES 2 ÁLBUMES

1:32 CRLF UTF-8 4 spaces

2 mm de lluvia Martes

Search

ENG 11:01 AM 11-Jan-26



Player Music

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

OM Ortografia MariaMel v3-test

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.ortografiamarian
 - application
 - components
 - mvvm
 - navigation
 - theme
 - utils
 - domain
 - entity
 - port
 - usecase
 - infrastructure
 - datasource
 - di
 - repository
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.ortografiamarian
 - com.yjotdev.ortografiamarian
 - com.yjotdev.ortografiamarian
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.ortografiamariamel
2
3 import ...
4
16
17 @AndroidEntryPoint 4 Usages
18 class MainActivity : ComponentActivity() {
19     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
20         super.onCreate(savedInstanceState)
21         // Ajusta la vista a toda la pantalla
22         viewEdgeToEdge()
23         // Configura la IU de la actividad
24         setContent {
25             OrtografiaMariaMelTheme{
26                 Navigation()
27             }
28         }
29     }
30
31 private fun viewEdgeToEdge() {
32     enableEdgeToEdge()
```

Running Devices

10:46 p. m.

Bienvenid@ a

ORTOGRAFÍA

MARIAMEL

COMENZAR

OrtografiaMariaMel > app > src > main > java > com > yjotdev > ortografiamariamel > MainActivity

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 10:52 AM 11-Jan-26



Ortografía MariaMel

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

ZonasTuristicasElGuabo v2

INFINIX Infinix X6528

app

Android

app

- manifests
- kotlin+java
 - com.yjotdev.zonasturisticselguabo
 - application.mvvm
 - model
 - view
 - viewmodel
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.zonasturisticselguabo (a)
 - com.yjotdev.zonasturisticselguabo (t)
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.zonasturisticselguabo
2
3 import ...
4
5 @AndroidEntryPoint 6 Usages
6 class MainActivity : AppCompatActivity() {
7
8     private val requiredPermissions = mutableListOf<String>()
9     private val requestCodePermissions = 100
10    private lateinit var binding: ActivityMainBinding
11
12    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13        super.onCreate(savedInstanceState)
14        setContentView(R.layout.activity_main)
15        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
16        binding.textWelcome.setText("Bienvenido a Zona Turística El Guabo")
17        binding.buttonWelcome.setOnClickListener {
18            // TODO: Implementar la lógica de bienvenida
19        }
20    }
21}
```

Running Devices

3:30 p. m.

El Guabo

Bajo Alto

GUAYAS EL ORO

Barbones

Tillales

Pasaje

Casacay

El Retiro

1:43 CRLF UTF-8 4 spaces

29°C Parc. soleado

Search

ENG 3:31 PM 11-Jan-26



Zona Turística El Guabo

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

CP Clasificar Peces v2

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.clasificarpeces
 - application
 - mvvm
 - model
 - view
 - viewmodel
 - utils
 - domain
 - core
 - entity
 - port
 - usecase
 - infrastructure
 - di
 - ml.source
 - repository
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.clasificarpeces (androidTest)
 - com.yjotdev.clasificarpeces (test)
 - java (generated)
 - assets
 - res
 - res (generated)

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.clasificarpeces
2
3 import ...
4
12
13 @AndroidEntryPoint 6 Usages
14 class MainActivity : AppCompatActivity() {
15
16     private lateinit var binding: ActivityMainBinding
17
18     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
19         super.onCreate(savedInstanceState)
20         // Ajusta la vista a toda la pantalla
21         viewEdgeToEdge()
22         // Configura la IU de la actividad
23         binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater, this, true)
24         setContentView(binding.root)
25     }
26
27     private fun viewEdgeToEdge() {
28         enableEdgeToEdge()
```

Running Devices

1:08 p. m.

CLASIFICADOR DE PECES

CONTINUAR

1:36 LF UTF-8 4 spaces

29°C Parc. soleado

Search

1:07 PM 11-Jan-26



Clasificar Peces

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

CalculadorDeMateriales v2

INFINIX Infinix X6528

Running Devices

Android

app

- manifests
- kotlin+java
- com.yjotdev.calculadordemateriales
 - application.mvvm
 - model
 - UiModel
 - view
 - ParedFragment
 - PisoFragment
 - viewmodel
 - UiViewModel
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.calculadordemateriales
 - com.yjotdev.calculadordemateriales
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.calculadordemateriales
2
3 import ...
4
21
22 @AndroidEntryPoint 6 Usages
23 class MainActivity : AppCompatActivity() {
24
25     private lateinit var binding: ActivityMainBinding
26     private lateinit var navController: NavController
27
28     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
29         super.onCreate(savedInstanceState)
30         // Aplicar tema
31         colorThemeManager()
32         // Ajusta la vista a toda la pantalla
33         viewEdgeToEdge()
34         // Configura la IU de la actividad
35         binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
36         setContentView(binding.root)
37         // Inicializa el NavController
```

Running Devices

CALCULAR NUMERO DE BALDOSAS PARA EL PISO

M ² DE LA CAJA DE BALDOSA	0
M ² DE LA HABITACION	0
BALDOSAS POR CAJA	0

CALCULAR

CalculadorDeMateriales > app > src > main > java > com > yjotdev > calculadordemateriales > MainActivity

1:43 LF UTF-8 4 spaces

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 12:18 PM 11-Jan-26



Calculador De Materiales

File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help

Login v2

INFINIX Infinix X6528 app

Android

- app
 - manifests
 - kotlin+java
 - com.yjotdev.login
 - application.mvvm
 - model
 - view
 - viewmodel
 - domain
 - core
 - entity
 - port
 - usecase
 - infrastructure
 - di
 - network
 - repository
 - MainActivity
 - MainApplication
 - com.yjotdev.login (androidTest)
 - com.yjotdev.login (test)
 - java (generated)
 - res
 - res (generated)
 - Gradle Scripts

MainActivity.kt

```
1 package com.yjotdev.login
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26 @AndroidEntryPoint 6 Usages
27 class MainActivity : AppCompatActivity() {
28
29     private lateinit var binding: ActivityMainBindi
30     private lateinit var navController: NavControl
31
32     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundl
33         super.onCreate(savedInstanceState)
34         // Ajusta la vista a toda la pantalla
35         viewEdgeToEdge()
36         // Configura la IU de la actividad
37         binding = ActivityMainBinding.inflate(layout
38         setContentView(binding.root)
39         // Inicializa el NavController
40         val navHostFragment = supportFragmentManager
41         .findFragmentById(id = R.id.fragmentNav
```

Running Devices

INICIO DE SESION

NOMBRE O CORREO

CLAVE DE USUARIO

INGRESAR

INGRESAR REGISTRARSE REQUERIR

28°C Mayorm. nublado

Search

11:50 AM 11-Jan-26



Login

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda

Buscar (Ctrl+Q) ConstituciónDelEcuador

Debug Any CPU Continuar

Depreciación.xml.cs

DepreciationCalculator

```
22 float valorB = float.Parse(valorB.Text);
23 float valorC, valorDepreciacion, precioPorAnio, porcentaje = 0;
24 switch (NivelDeProblemas.SelectedIndex)
25 {
26     case 0: //Ninguno
27         porcentaje = 1;
28         break;
29     case 1: //Leve
30         porcentaje = 0.75f;
31         break;
32     case 2: //Medio
33         porcentaje = 0.50f;
34         break;
35     case 3: //Grave
36         porcentaje = 0.25f;
37         break;
38 }
39 valorC = (float)Math.Round((decimal)(valorA * porcentaje), 2);
40 precioPorAnio = (valorB * 10);
41 valorC -= precioPorAnio;
42 if (valorC > precioPorAnio)
43 {
44     valorDepreciacion = (float)Math.Round((decimal)((valorA - valorC) / valorB)
45     ResultadoTraducido(valorDepreciacion, valorC);
46 }
47 }
48 }
```

100% No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda:

Nombre Valor Tipo

Errores de enlaces XAML Variables locales Inspección 1

Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato

Recarga activa de XAML conectada

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 11:50 AM 11-Jan-26

Explorador de soluciones

Buscar en Explorador de soluciones (Ctrl+;)

Solución "DepreciationCalculator" (2 de 2 proyectos)

- DepreciationCalculator
 - Dependencias
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
 - DatosPersistentes.cs
 - Depreciacion.xml
 - Depreciacion.xml.cs
 - Idiomas.xml
- DepreciationCalculator.Android

Explorador de soluciones Cambios de GIT

Propiedades

11:16

← DEPRECIACIÓN

500

5

Leve

ANALIZAR

Si su producto es nuevo cada año disminuirá el precio en \$35, si su producto es usado el precio actual sería de \$325



Depreciation Calculator

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Detector de suelos

Debug Any CPU Continuar

Inicio.xaml.cs

Detector de suelos

```
17
18 0 referencias
19 private async void ElegirImage(object sender, EventArgs e)
20 {
21     try
22     {
23         PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
24         if (status != PermissionStatus.Granted)
25         {
26             _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
27         }
28         await ob.ElegirImage(sender, e);
29         await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
30     } catch (Exception) { }
31 }
32
33 0 referencias
34 private async void TomarFoto(object sender, EventArgs e)
35 {
36     try
37     {
38         PermissionStatus status = await Permissions.CheckStatusAsync<Permissions.Camera>();
39         if (status != PermissionStatus.Granted)
40         {
41             _ = await Permissions.RequestAsync<Permissions.Camera>();
42         }
43         await ob.TomarFoto(sender, e);
44         await Navigation.PushAsync(new Analisis(ob.foto));
45     }
46 }
47
```

100 % No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda:

Nombre Valor Tipo

Errores de enlaces XAML Variables locales Inspección 1

Pila de llamadas

Nombre

Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato

Este elemento no admite la vista previa

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 11:50 AM 11-Jan-26

Explorador de soluciones

Solución "Detector de suelos" (2 de 2 proyectos)

- Detector de suelos
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
 - Vistas
 - Analisis.xaml
 - Inicio.xaml
 - Inicio.xaml.cs
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- Detector de suelos.Android



Detector de suelos

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) Red Car Wash

Debug Any CPU Continuar

InicioSesion.xaml.cs

Red Car Wash

```
17 0 referencias
18 private void BtnVerClave(object sender, EventArgs e)
19 {
20     Clave.IsPassword = false;
21     if (verClave)
22     {
23         Clave.IsPassword = true;
24         verClave = false;
25     }
26     else
27     {
28         verClave = true;
29     }
30 }
31 0 referencias
32 private void BtnIniciarSesion(object sender, EventArgs e)
33 {
34     MetodoIniciarSesion(Correo.Text, Clave.Text);
35 }
36 0 referencias
37 private void BtnRegistrarse(object sender, EventArgs e)
38 {
39     _ = Navigation.PushAsync(new Registrarse());
40 }
```

100 % No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda:

Nombre Valor Tipo

Errores de enlaces XAML Variables locales Inspección 1

Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediato

Explorador de soluciones

Solución "Red Car Wash" (2 de 2 proyectos)

- Red Car Wash
 - Dependencias
 - Controlador
 - Modelo
 - Vista
 - ColorDeVehiculo.xaml
 - InformeMes.xaml
 - Informes.xaml
 - IniciarSesion.xaml
 - IniciarSesion.xaml.cs
 - Inicio.xaml
 - MarcaDeVehiculo.xaml
 - Negocio.xaml
 - Personal.xaml
 - RecuperarClave.xaml
 - Registrarse.xaml
 - RegistroDeEmpleado.xaml
 - RegistroDeTipoLavado.xaml
 - RegistroDeVehiculo.xaml
 - Servicios.xaml
 - TipoDePago.xaml
 - TipoDeVehiculo.xaml
 - UsuarioCliente.xaml
 - UsuarioCliente.xaml.cs
 - UsuarioEmpleado.xaml
 - UsuarioListaEmpleados.xaml
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- Red Car Wash.Android

11:06

INICIO DE SESIÓN

Bienvenido, inicie sesión

Ingresa su correo

Ingresa su clave VER

INICIAR SESIÓN

REGISTRARSE

RECUPERAR CLAVE

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 11:50 AM 11-Jan-26



Red Car Wash

Archivo Editar Ver Git Proyecto Compilar Depurar Prueba Analizar Herramientas Extensiones Ventana Ayuda Buscar (Ctrl+Q) ConstituciónDelEcuador

GUI_Menu.xaml.cs

```
23 0 referencias
24 public void MetodoAcercaDe(object sender, EventArgs e)
25 {
26     VerAnuncio();
27     IdTitulo = 1;
28     Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
29 }
30 0 referencias
31 public void MetodoContacto(object sender, EventArgs e)
32 {
33     VerAnuncio();
34     IdTitulo = 2;
35     Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
36 }
37 0 referencias
38 public void MetodoResumen(object sender, EventArgs e)
39 {
40     VerAnuncio();
41     IdTitulo = 3;
42     Navigation.PushAsync(new GUI_Seccion());
43 }
44 0 referencias
45 public void MetodoConstitucion(object sender, EventArgs e)
46 {
47 }
```

100% No se encontraron problemas.

Variables locales

Buscar (Ctrl+E) Profundidad de búsqueda:

Nombre Valor Tipo

Errores de enlaces XAML Variables locales Inspección 1

Pila de llamadas Configuración de excepciones Ventana Inmediata

Recarga activa de XAML conectada

28°C Mayorm. nublado

Search

ENG 11:50 AM 11-Jan-26

Explorador de soluciones

Solución "ConstitucionDelEcuador" (2 de 2 proye

- ConstitucionDelEcuador
 - Dependencias
 - Control
 - Entidad
 - GUI
 - GUI_Constitucion.xaml
 - GUI_Inicio.xaml
 - GUI_Menu.xaml
 - GUI_Menu.xaml.cs
 - GUI_MenuLateral.xaml
 - GUI_Seccion.xaml
 - App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
- ConstitucionDelEcuador.Android
 - Connected Services
 - Properties
 - Referencias
 - Assets
 - Resources
 - MainActivity.cs



Constitución del Ecuador



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

Calidad, Pertinencia y Calidez

UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL

SECCIÓN/CARRERA: INGENIERÍA DE SISTEMAS - TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.

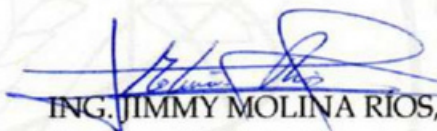
Coordinador de la Carrera

CERTIFICO:

Que el señor: ORTIZ TRUJILLO YASSER JAVIER portador de la Cédula de Identidad N. 0705267268, ha concluido sus Prácticas Pre Profesionales y/o Pasantías de la Carrera de Ingeniería de Sistemas; una vez revisado la documentación según informe archivado con el código: IS-PPP-19-027; estableciendo la tutoría institucional a cargo de la ING. MAZÓN OLIVO BERTHA EUGENIA, MG; en el Grupo de Investigación de la Facultad de Ingeniería Civil de la UTMACH y tutoría académica a cargo del ING. RIVAS ASANZA WILMER BRAULIO, MG.; con quienes el interesado realizó sus prácticas pre profesionales y/o pasantías en el período comprendido entre el 1 de noviembre de 2019 hasta el 31 de enero de 2020, cumpliendo las 240 horas reglamentarias; quedando facultado para que continúe con el trámite correspondiente como requisito para su titulación.

Es todo cuanto puedo certificar.

Machala, febrero 27 de 2020.


ING. JIMMY MOLINA RÍOS, MG.
Coordinador de la Carrera.
Email: jmolina@utmachala.edu.ec
JRM/R/Carlos Jumbo



CERTIFICADOS ACADÉMICOS

Curso de Iniciación al Desarrollo con IA

otorgado a:

Yasser Javier Ortiz Trujillo

Certificado de asistencia a las jornadas formativas
“DESARROLLO CON IA” de BIG school



Duración: 6 horas

Fecha: 04/10/2025



Romuald Fons
CEO de BIG school

Brais Moure
Director del Máster
en Desarrollo con IA



Semana de la ciencia



PreCongreso

Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información

Certifica a:

YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber participado en calidad de **ASISTENTE** en el ciclo de conferencias organizado en el marco de la Semana de la Ciencia, con una duración de 24 horas, del 7 al 9 de octubre de 2020.

Machala, 9 de octubre de 2020

César Guezada Abad
Rector UTMACH



Amarilis Borja Herrera
Vicerrectora Académica



Luis Brito Gaona
Director de Investigación





Certified Agency



CERTIFICADO

Otorgado a:

YASSER JAVIER ORTÍZ TRUJILLO

Como testimonio de su participación activa en calidad de **ASISTENTE** a la conferencia:

“Marketing Digital Facebook y WhatsApp Business”

Superando los objetivos trazados satisfactoriamente, es todo cuanto certificamos en honor a la verdad para fines que convengan al interesado.

EMITIDO EL 11 DE ENERO DEL 2019



Carlos Díaz Corazao
Ceo GEG CORPORATION



Juan Escriba Salcedo
Ceo GBG ENTERPRISE

Duración:
4 sesiones / 2 conferencias
Carga:
40 horas académicas
País:
Ecuador
Vigencia:
Indefinida



PROGRAMA DE PARTNERS EDUCACIÓN MÓVIL LATINA



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— CENTRO DE INVESTIGACIÓN —

Otorga el presente

CERTIFICADO

A: **YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO**

Por haber **ASISTIDO** al Ciclo de Conferencias de Ingeniería de Sistemas y Tecnologías de la Información, realizado del 22 al 24 de agosto de 2018.

Machala, 24 de agosto de 2018

Ing. César Quezada Abad, PhD.
RECTOR UTMACH

Ing. Amarillis Borja Herrera, PhD.
VICERRECTORA ACADÉMICA

Tomás Fontaines Ruiz, PhD.
DIRECTOR DE INVESTIGACIÓN





GOBIERNO PROVINCIAL AUTÓNOMO
DE EL ORO

PATRONATO DE ACCIÓN
SOCIAL

Confiere el presente:

Certificado

A **YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO**

Por su asistencia y aprobación al CURSO DE INFORMATICA, dictado en el Aula Móvil con una duración de **20 horas**

Guabo 18 Abril 2006

Ing. Agr. Montgomery Sánchez Reyes
PREFECTO PROVINCIAL DE EL ORO



Gloria Ordóñez de Sánchez
PRESIDENTA
PATRONATO DE ACCIÓN SOCIAL
H. CONSEJO PROVINCIAL DE EL ORO

Sra. Gloria Ordóñez de Sánchez
PRESIDENTA DEL PATRONATO DE ACCIÓN SOCIAL



Ing. Evt. Chamaidán Guevara
COORDINADOR

LOGROS ACADÉMICOS



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. NO. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL —

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A: YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO

Por haber obtenido el **TERCER LUGAR** en el Concurso de **Programación Básica**,
organizado con motivo de los 44 años de Unidad Académica de Ingeniería Civil.

Machala, 18 de septiembre de 2017



Ing. Magno Armijos Molina, Mgs.
DECANO UAIC



Ing. Freddy Espinoza Urgilés, Mgs.
SUBDECANO UAIC



Ab. Lenín Erazo Bermeo, Mg.Sc.
SECRETARIO - ABOGADO



UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA

D.L. No. 69-04 DE 14 DE ABRIL DE 1969

— UNIDAD ACADÉMICA DE INGENIERÍA CIVIL —

Otorga la presente

MENCIÓN DE HONOR

A: **YASSER JAVIER ORTIZ TRUJILLO**

Por haber obtenido el **Tercer Lugar** en el Concurso de Programación Básica de la Carrera de Ingeniería de Sistemas - Unidad Académica de Ingeniería Civil en el año 2016-2017.

Machala, 22 de diciembre de 2016

Ing. César Quezada Abad, MBA.
RECTOR UTMACH

Ing. Civ. Magno Armijos Molina, Mg.
DECANO UAIC

Ing. Freddy Espinoza Ordóñez, Mg.
SUBDECANO UAIC

Abg. Lenin Erazo Barrios, Mg.
SECRETARIO ABOGADO UAIC

